Atitit 静态语言扩展法

## 针对静态语言，可以使用些泛型、抽象类、接口等方法

## 组合代替继承扩展法

## 针对静态语言，可以使用些泛型、抽象类、接口等方法

## 适当使用写 设计模式

架构解耦和测试的工具，以及各种设计模式解决方案，比如[依赖注入](http://en.wikipedia.org/wiki/Dependency_injection)（dependency injection）、[观察者模式](http://en.wikipedia.org/wiki/Observer_pattern)（observer pattern）、[中介者模式](http://en.wikipedia.org/wiki/Mediator_pattern)（mediator pattern）、[外观模式](http://en.wikipedia.org/wiki/Facade_pattern)（facade pattern）、[命令模式](http://en.wikipedia.org/wiki/Command_pattern)（command pattern）

## 适当抽象